**Windows**

**Creador:** Bill Gates nació el 28 de Octubre de 1955. El y sus dos hermanas crecieron en Seattle. Su padre, William H. Gates II, es un abogado de Seattle. Mary Gates, su madre, fue profesora de un colegio, regenta de la universidad de Washington y presidenta de la United Way International.

Gates estudió en una escuela pública antes de ir a Lakeside School, una escuela privada el norte de Seattle. Fue allí donde Bill empezó su carrera como programador, a los 13 años.

**Historia:** Microsoft es la compañía estadounidenses líder en el mercado de software para computadoras. Microsoft fue fundada en 1975 por William H. Gates III y Paul Allen, ambos se habían conocido durante sus estudios, a través de su afición común a programar con la computadora PDP-10 de Digital Equipment Corporation. En 1975 colaboraron en la primera versión del lenguaje de programación BASIC para el equipo Altair de MITS, la primera computadora personal. Esto llevó a la creación de Microsoft en Alburquerque, Nuevo México, en ese mismo año. En 1979 Gates y Allen trasladaron la compañía a Redmond, Washington. Allen dimitió en 1983 por problemas de salud, pero posteriormente se reincorporó a la Junta Directiva. La compañía pasó de tener 15 empleados y 500.000 dólares de facturación en 1978 a tener más de 22.000 empleados y 11,4 miles de millones de dólares de facturación en 1997.

En 1981 Microsoft dio el primer paso hacia la diversificación en el mercado de los lenguajes de programación y lanzó MS-DOS, un sistema operativo para el primer ordenador o computadora personal (PC) de IBM.

En 1981 Microsoft dio el primer paso hacia la diversificación en el mercado de los lenguajes de programación y lanzó MS-DOS, un sistema operativo para el primer ordenador o computadora personal (PC) de IBM.

Otro aspecto significativo de la actividad de Microsoft ha sido el software de aplicaciones. En 1984 Microsoft era una de las pocas compañías que desarrollaba aplicaciones para los equipos Apple Macintosh. Posteriormente, esta experiencia adquirida en el desarrollo de aplicaciones para el entorno gráfico de Macintosh le procuró el éxito en aplicaciones para el entorno Windows, por ejemplo, la hoja de cálculo Excel y el procesador de textos Word. Actualmente estas aplicaciones actúan de forma similar en Windows y en Macintosh.

Otra gama de productos de Microsoft incluye sistemas de red de área local, que conectan computadoras y componentes de hardware, como el dispositivo apuntador Microsoft Mouse. Microsoft también produce software de bases de datos, como Access, y aplicaciones multimedia que abarcan desde productos infantiles hasta obras de referencia y consulta.

En Marzo de 1995, Microsoft anunció un proyecto conjunto con DreamWorks SKG para lanzar nuevos programas de ocio interactivo. Ese mismo año, Microsoft lanzó The Microsoft Network (La Red Microsoft), un servicio en línea que proporciona acceso a Internet y una gran variedad de contenido, como noticias, información de interés especial o material de referencia. También en 1995, Microsoft y la cadena de televisión NBC se asociaron para crear MSNBC, una cadena de televisión por cable con noticias, coloquios e información durante las 24 horas y un servicio auxiliar de Internet. En 1996, Microsoft reorganizó algunas de sus divisiones para mejorar su capacidad de desarrollar productos y tecnologías para Internet.

**EVOLUCION**

[**Windows 3.1 (1992)**](http://www.youtube.com/watch?v=vvX5SFFs3cI&feature=player_embedded)   
“Es hora de evolucionar” parece gritar este comercial en el que una vieja máquina de escribir es suplantada por un extremadamente-fácil-de-usar ordenador cargado con el sistema operativo Windows 3.1.Intuitivo, sorpréndete y práctico son las características que definen a este software hecho por Microsoft “que hace a los ordenadores trabajar para ti”. No importa la edad que tenga el usuario o si alguna vez en su vida se ha sentado frente a un monitor. El entorno gráfico amigable le hará las cosas más fáciles.

[**Windows 95 (1995)**](http://www.youtube.com/watch?v=5VPFKnBYOSI&feature=player_embedded)El lanzamiento de Windows 95 fue uno de los más prolíficos en lo que a piezas publicitarias se refiere. Desde largos e insoportables vídeos explicativos enumerando cada una de las ventajas del sistema operativo, hasta geniales artistas plásticos (1 y 2) entregando sus destrezas al nuevo mundo que estaba por llegar. Una nueva interface para los usuarios y dos claves que se repetirían en toda la campaña: **mayor** capacidad de procesamiento y multitarea**.** Nuevas posibilidades llegaban al mundo. Era hora de iniciar el cambio.

[**Windows 98 (1998)**](http://www.youtube.com/watch?v=DQqTrRRhEco&feature=player_embedded)

**Rápido y furioso**  
La velocidad es un factor determinante en la vida moderna. Por eso, Windows 98 pregunta a cada usuario “¿Dónde quieres ir hoy?”. Así es como en un comercial compuesto por muchas imágenes entrelazadas a**un ritmo frenético y constante**, el tiempo y el espacio se reduce a niveles inimaginables. Ya no existen distancias demasiado extensas ni necesidad de esperar.**Infinidad de herramientas mezcladas con imágenes cotidianas** demostraban que trabajar, vivir, aprender y jugar podía hacerse todo en un mismo sitio.

[**Windows 2000 (2000)**](http://www.youtube.com/watch?v=yCzBS11xPkQ&feature=player_embedded)

**El SO del nuevo mundo.**  
El slogan **“Todo el mundo está buscando la puerta a una nueva economía, pero, en realidad, es una ventana"** define este sistema operativo desarrollado exclusivamente para empresas. El mundo de los negocios necesitaba de servidores estables y llegó, entonces, el momento de capitalizar el trabajo que Microsoft había hecho con Windows NT 4.0. Por eso, y en una apuesta pura y exclusiva de marketing, Windows 2000 fue el nombre que adoptó su sucesor. Una publicidad curiosa que no utiliza imágenes del SO, sino que construye una historia en donde el desarrollo económico parece estar íntimamente conectado a la evolución tecnológica.

[**Windows Me (2000)**](http://www.youtube.com/watch?v=FrxY6BCflXU&feature=player_embedded)

**Imágenes y sonidos.**  
La explosión audiovisual llegó de la mano de **Windows Millennium.** Este sistema operativo prometía brindarnos tantas herramientas para explorar nuestra creatividad, recuperarnos de problemas fácilmente, mejorar nuestra vida con la Red, estar conectados y compartir la vida con el mundo, que las posibilidades parecían ser infinitas. El PC se posicionó como el centro multimedia del hogar. Con mayor estabilidad y aplicaciones fáciles de usar, Windows Me logró, en su corto ciclo de vida, preparar el mercado para la verdadera revolución que iniciaría su sucesor.

[**Windows XP (2001)**](http://www.youtube.com/watch?v=o3GPrA-mtSs&feature=player_embedded)

**Vive lo imposible.**  
El comercial “Rayo de luz” fue el responsable de introducir al mercado la nueva experiencia de Windows XP. Con la revolución online a la vuelta de la esquina, este sistema operativo basado en la arquitectura de Windows NT ofreció **mayor solidez y rendimiento con un entorno gráfico absolutamente renovado y una interfaz mucho más amigable** para el usuario. Tú puedes, tú hablas, tú mezclas, tú editas, tú compartes, tú conectas y tú remontas vuelo en un mundo en el que no parecen existir límites y que te permite potenciar tus habilidades al máximo. "Sí, tú puedes". (No se pierdan el vídeo de Steve Ballmer vendiendo Windows XP como lo hizo con Windows 1.0)

[**Windows Vista (2006)**](http://www.youtube.com/watch?v=KOtqg0REUrI&feature=player_embedded)

**La piedra en el zapato.**  
El sistema operativo de Microsoft que más se hizo esperar prometió mucho más de lo que en realidad cumplió. Se presentó con una campaña publicitaria que anticipaba un cambio tan grande que una única palabra podría definir la experiencia: “Wow”. “Lo nuevo, lo diferente, lo asombroso” abarcaría al mundo entero. Pero aquel caballo de batalla llamado Windows Aero (que escondía en su interior las iniciales de “Authentic, Energetic, Reflective and Open”) quedó opacado por un bajo rendimiento en comparación con otros SO, **sus elevados requerimientos de hardware, la demora en su desarrollo y un sistema altamente restrictivo de licencias**. Wow… esos sí que son muchos problemas para un solo producto.

[**Windows 7 (2009)**](http://www.youtube.com/watch?v=rmiPzMY4nuE&feature=player_embedded)

**Aprovechando las buenas ideas.**  
La versión más reciente de los sistemas operativos lanzados por la empresa Microsoft, fue entendida como una actualización con respecto a su predecesor, mejorando los aspectos más criticados y potenciando sus hallazgos. **Mucho más rápido y fácil de usar**que Vista, Windows 7 lanzó una serie de comerciales en la que dejaba en evidencia la verdadera incidencia que poseen las críticas del mercado en el desarrollo de nuevos productos. Bajo este concepto coronó la campaña “My idea” (1, 2, 3), en la que diferentes “usuarios comunes” ayudaban, con sus simples ideas, a mejorar el nuevo sistema operativo. Una buena estrategia para capitalizar las tantas críticas que había acumulado la empresa en su anterior proyecto.

**Características**

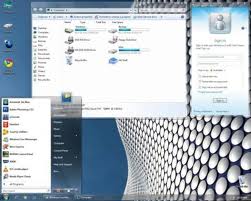
A continuación se describen algunas mejoras [técnicas](http://www.monografias.com/trabajos6/juti/juti.shtml) que posee esta nueva versión de Windows:

* El desfragmentador funciona ahora de una forma parecida al antiguo "FastOpen" del D.O.S. (Rip) creando un fichero .log el cual contiene una relación de los programas mas usados, facilitando así su carga y ejecución más rápidas, guardando los [clusters](http://www.monografias.com/trabajos29/clusters/clusters.shtml) en el [disco duro](http://www.monografias.com/trabajos14/discosduros/discosduros.shtml) de una forma contigua.
* La ayuda en línea es una nueva herramienta que nos ayudara a resolver posibles problemas de forma transparente y guiada, que incluye: Ayuda Online (PC), Ayuda a través de Internet con Acceso a la [base de datos](http://www.monografias.com/trabajos34/base-de-datos/base-de-datos.shtml) de Consultas de Microsoft (Knowledge Base), Actualización de componentes de win98 y drivers de forma que estando conectados a Internet el Windows Update Manager busca que drivers y componentes podemos actualizar para estar a la última y descargarlos de la red.
* System File Checker Utility: muchas veces instalamos aplicaciones que sin saberlo nosotros cargan versiones antiguas de librerías, drivers(\*.dll, \*.com, \*.vxd, \*.drv, \*.ocx, \*.inf, \*.hlp) etc. produciendo fallos en nuestro PC, pues esta nueva [utilidad](http://www.monografias.com/trabajos4/costo/costo.shtml) se encarga de revisar que eso no ocurra.
* Con el nuevo Tune-UP Wizard, podremos crear una serie de tareas relativas al mantenimiento del PC para que se ejecuten de una forma programada por nosotros (scandisk, defrag, etc.)
* Una nueva utilidad "Tshoot.exe", automatiza los pasos para diagnosticar correctamente la configuración de Windows98. Y dispone además del "MSInfo" donde se obtendrán los datos de la configuración del sistema para facilitar información al [personal](http://www.monografias.com/trabajos11/fuper/fuper.shtml) técnico, caso de que sea necesario. Incluye una versión mejorada de la utilidad Dr. Watson capaz de congelar [el estado](http://www.monografias.com/trabajos12/elorigest/elorigest.shtml) del PC antes de un cuelgue para luego poder determinar la causa del mismo.
* El backup ha sido mejorado en [seguridad](http://www.monografias.com/trabajos/seguinfo/seguinfo.shtml) y rapidez y ahora soporta también dispositivos de cinta SCSI para respaldo de las copias.

## Ventajas

* La instalación es muy sencilla y no requiere de mucha experiencia.
* Es multitarea y multiusuario.
* Apoya el uso de múltiples procesadores.
* Soporta diferentes arquitecturas.
* Permite el uso de servidores no dedicados.
* Soporta acceso remoto, ofreciendo la detección de intrusos, y mucha seguridad en estas sesiones remotas.
* Apoyo para archivos de DOS y MAC en el servidor.
* El sistema está protegido del acceso ilegal a las aplicaciones en las diferentes configuraciones.
* Permite cambiar periódicamente las contraseñas.
* Soporta múltiples protocolos.
* Carga automáticamente manejadores en las estaciones de trabajo.
* Trabaja con impresoras de estaciones remotas.
* Soporta múltiples impresoras y asigna prioridades a las colas de impresión.
* Muestra estadísticas de Errores del sistema, Caché, Información Del disco duro, Información de Manejadores, Nº de archivos abiertos, Porcentaje de uso del CPU, Información general del servidor y de las estaciones de trabajo, etc.
* Brinda la posibilidad de asignar diferentes permisos a los diferentes tipos de usuarios.
* Permite realizar diferentes tipos de auditorías, tales como del acceso a archivos, conexión y desconexión, encendido y apagado del sistema, errores del sistema, información de archivos y directorios, etc.

**INTERFAZ GRAFICA**



**VERCION ACTUALIZADA**

Windows 7 es la versión más reciente de [Microsoft Windows](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows), línea de [sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistemas_operativos) producida por [Microsoft Corporation](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Corporation). Esta versión está diseñada para uso en [PC](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_personal), incluyendo [equipos de escritorio](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_de_escritorio) en hogares y oficinas, [equipos portátiles](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_port%C3%A1til), [tablet PC](http://es.wikipedia.org/wiki/Tablet_PC), [netbooks](http://es.wikipedia.org/wiki/Netbook) y equipos [media center](http://es.wikipedia.org/wiki/Centro_multimedia). El desarrollo de Windows 7 se completó el 22 de julio de 2009, siendo entonces confirmada su fecha de venta oficial para el 22 de octubre de 2009 junto a su equivalente para servidores [Windows Server 2008 R2](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Server_2008_R2).

A diferencia del gran salto [arquitectónico](http://es.wikipedia.org/wiki/Arquitectura_(inform%C3%A1tica)) y de características que sufrió su antecesor [Windows Vista](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Vista) con respecto a [Windows XP](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_XP), Windows 7 fue concebido como una actualización incremental y focalizada de Vista y su [núcleo NT 6.0](http://es.wikipedia.org/wiki/Arquitectura_de_Windows_NT), lo que permitió mantener cierto grado de compatibilidad con [aplicaciones](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) y [hardware](http://es.wikipedia.org/wiki/Hardware) en los que éste ya era compatible. Sin embargo, entre las metas de desarrollo para Windows 7 se dio importancia a mejorar su [interfaz](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario) para volverla más accesible al usuario e incluir nuevas características que permitieran hacer tareas de una manera más fácil y rápida, al mismo tiempo que se realizarían esfuerzos para lograr un sistema más ligero, estable y rápido.

Diversas presentaciones ofrecidas por la compañía en 2008 se enfocaron en demostrar capacidades [multitáctiles](http://es.wikipedia.org/wiki/Multit%C3%A1ctil), una [interfaz](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Shell) rediseñada junto con una nueva [barra de tareas](http://es.wikipedia.org/wiki/Barra_de_tareas) y un sistema de redes domésticas simplificado y fácil de usar denominado «Grupo en el hogar», además de importantes mejoras en el rendimiento general del sistema operativo.

**LINUX**

**CREADOR**

Linus Benedict Torvalds nació en Helsinki, Finlandia, el año 1969. Empezó a "trabajar" con ordenadores a los 10 años, cuando su abuelo le compró un Comodore el año 1980. Éste buen señor era un matemático y estadista. Trabajaba a la Universidad y fue quién "enganchó" al mundo de los computadores a nuestro buen amigo Linus.

    Con el paso del [tiempo](http://www.monografias.com/trabajos901/evolucion-historica-concepciones-tiempo/evolucion-historica-concepciones-tiempo.shtml), Linus pasó a tener un Sinclair QL, un gran ordenador de Clive Sinclair (creador del conocido Spectrum), que tenía algún pequeño error de diseño. Linus se sintió especialmente atraído por esta máquina, después de crear aplicaciones para ésta [computadora](http://www.monografias.com/trabajos15/computadoras/computadoras.shtml) y de haber retocado su [hardware](http://www.monografias.com/Computacion/Hardware/) con la finalidad de adaptarlo a sus necesidades. El problema que tenía dicha máquina era que los [recursos](http://www.monografias.com/trabajos4/refrec/refrec.shtml) eran insuficientes para [poder](http://www.monografias.com/trabajos35/el-poder/el-poder.shtml) llevar a la práctica los planes de Linus. Además, no era un equipo compatible. Así pues, el mes de enero de 1991 compró su primer PC, un 386.

    Retrocedamos otra vez en el tiempo, hasta 1988. Éste año fue cuando Linus entró a la Universidad. Este mismo año fue cuando un sistema operativo didáctico, basado en Unix y creado por Andy Tannenbaum, empezó a cobrar importancia. Dicho sistema operativo era el famoso Minix.

    Linus entró a formar parte de la [comunidad](http://www.monografias.com/trabajos910/comunidades-de-hombres/comunidades-de-hombres.shtml) de usuarios de Minix. Tannenbaum cometió un error en su sistema operativo. Era demasiado limitado, tanto técnicamente como políticamente, es decir, en ningún momento tuvo en cuenta la posibilidad de incluir Minix al proyecto GNU (creado el año 1983 por Richard Stallman). En realidad, la creación de Andy Tannenbaum estaba pensada para ser distribuida comercialmente. Su principal error fué ceder todos los [derechos](http://www.monografias.com/Derecho/index.shtml) a Prentice Hall, que empezó a cobrar 150 dólares por licéncia (unas 22.500 ptas. / 135.23 euros).

    Así pues, Linus tomó la decisión de cambiar esta [política](http://www.monografias.com/Politica/index.shtml) debido a que el sistema Minix era ideal para los estudiantes de sistemas operativos, y su precio era considerablemente alto. Llegamos de nuevo al año 1991, cuando Linus se acabó de comprar su primer 386. En aquellos momentos, la intención de nuestro amigo era clara: crear un nuevo Kernel de UNIX basado en el Kernel de Minix y modificarlo periódicamente de manera que fuera capaz de ejecutar aplicaciones GNU.

    A pesar de todo, no toda la vida del Sr. Linus ha estado dedicada exclusivamente al sistema operativo Linux...

    Actualmente Linus Torvalds vive desde el año 1997 en Santa Clara, California, junto con su esposa Tove y sus dos hijas, Patricia Miranda y Daniela. Le encanta jugar con sus dos pequeñas. Está trabajando para Transmeta, aunque nadie no sabe demasiado bien en qué trabaja. Parece ser que existe una cláusula en su [contrato](http://www.monografias.com/trabajos6/cont/cont.shtml) que le impide revelar dicha [información](http://www.monografias.com/trabajos7/sisinf/sisinf.shtml). De todas formas, se sabe que Transmeta está desarrollando un nuevo [procesador](http://www.monografias.com/trabajos5/sisope/sisope.shtml) con un [juego](http://www.monografias.com/trabajos15/metodos-creativos/metodos-creativos.shtml) de instrucciones RISC capaz de ejecutar código x86.

    Tal vez una de las aficiones más conocidas de Linus es que le le gusta la [cerveza](http://www.monografias.com/trabajos11/cervza/cervza.shtml), más aún si es Guinness. Así lo demostraron los miembros del SVLUG (Silicon Valley Linux User Group) cuando Linus fué a visitarlos para llevar a cabo una conferéncia y le regalaron una caja de cerveza...

    Poca cosa más de sabe de este personaje que ha cambiado la forma de ver los ordenadores durente estos últimos años y que ha conseguido dar un buen empujón al proyecto GNU.

**HISTORIA de Linux**

LINUX hace su aparicion a [principios](http://www.monografias.com/trabajos6/etic/etic.shtml) de la década de los noventa, era el año 1991 y por aquel entonces un estudiante de informática de la Universidad de Helsinki, llamado Linus Torvalds empezó, -como una afición y sin poderse imaginar a lo que llegaría este [proyecto](http://www.monografias.com/trabajos12/pmbok/pmbok.shtml), a programar las primeras líneas de [código](http://www.monografias.com/trabajos12/eticaplic/eticaplic.shtml) de este [sistema operativo](http://www.monografias.com/Computacion/Sistemas_Operativos/) llamado LINUX.

Este comienzo estuvo inspirado en MINIX, un pequeño sistema Unix desarrollado por Andy Tanenbaum. Las primeras discusiones sobre Linux fueron en el [grupo](http://www.monografias.com/trabajos14/dinamica-grupos/dinamica-grupos.shtml) de [noticias](http://www.monografias.com/trabajos35/la-noticia/la-noticia.shtml) comp.os.minix, en estas discusiones se hablaba sobre todo del [desarrollo](http://www.monografias.com/trabajos12/desorgan/desorgan.shtml) de un pequeño sistema Unix para usuarios de Minix que querían mas.

Linus nunca anuncio la versión 0.01 de Linux (agosto 1991), esta versión no era ni siquiera ejecutable, solamente incluía los principios del núcleo del sistema, estaba escrita en [lenguaje](http://www.monografias.com/trabajos35/concepto-de-lenguaje/concepto-de-lenguaje.shtml) [ensamblador](http://www.monografias.com/trabajos14/lenguaje-ensamblador/lenguaje-ensamblador.shtml) y asumía que uno tenia acceso a un sistema Minix para su compilación.

El 5 de octubre de 1991, Linus anuncio la primera versión "Oficial" de Linux, -version 0.02. Con esta version Linus pudo ejecutar Bash (GNU Bourne Again Shell) y gcc (El compilador GNU de C) pero no mucho mas funcionaba. En este [estado](http://www.monografias.com/trabajos12/elorigest/elorigest.shtml) de desarrollo ni se pensaba en los terminos soporte,[documentacion](http://www.monografias.com/trabajos11/ladocont/ladocont.shtml), distribucion .Despues de la version 0.03, Linus salto en la numeracion hasta la 0.10, mas y mas programadores a lo largo y ancho de[internet](http://www.monografias.com/Computacion/Internet/) empezaron a trabajar en el proyecto y despues de sucesivas revisiones, Linus incremento el numero de version hasta la 0.95 (Marzo 1992). Mas de un año despues (diciembre 1993) el nucleo del sistema estaba en la version 0.99 y la version 1.0 no llego hasta el 14 de marzo de 1994. Desde entonces no se ha parado de desarrollar, la version actual del nucleo es la 2.2 y sigue avanzando dia a dia con [la meta](http://www.monografias.com/trabajos7/plane/plane.shtml) de perfeccionar y mejorar el sistema.

**Evolución de Linux**

La historia de Linux empieza en Finlandia, en el 91, cuando a un estudiante de la Universidad deHelsinki llamado Linus B. Torvalds se le ocurrió comprarse un PC con procesador 386. Después deobservar que con el MSDOS no aprovechaba los recursos de la máquina, decidió usar otro sistemaoperativo de entonces: Minix. Minix era un pequeño sistema Unix.Sin embargo, debido a las limitaciones del Minix, Linus decidió reescribir algunas partes delsistema, añadiéndole mayor funcionalidad. Posteriormente, Linus decidió difundir el código fuente por Internet, de manera gratuita y con el nombre de Linux (contracción de Linus y Unix). La primera difusión de Linux tuvo lugar el mes de agosto de 1991. Se trataba de la versión 0.01 y por el momento, funcionaba bajo Minix. Esta primera versión era lo que se podría denominar un embrión, ni siquiera hubo anuncio oficial. La primera versión "oficial", la 0.02, se hizo pública el 5 de octubre de 1991. En esta nueva versión ya se permitía el uso de algunos programas GNU, como bash, gcc. En estas primeras versiones, Linux era bastante limitado, pero el hecho de que se difundiera elcódigo fuente por Internet, y totalmente gratis, hizo que cada vez más personas empezaran acolaborar con el proyecto, llegando a los cientos de colaboradores que hay trabajando en la actualidad en los cientos de proyectos GNU.La primera versión estable de Linux fue la 1.0 y apareció en marzo del 94. El número de versión asociado al núcleo tiene un sentido muy particular ya que está ligado a su desarrollo, la evolución de Linux se efectúa en dos fases:

 Fase de desarrollo: el núcleo cuya estabilidad no está asegurada, es el momento donde se añade funcionalidad al núcleo, optimizaciones y demás. En definitiva, es la fase en la que se desarrolla más el núcleo y se caracteriza por su nombre de versión impar: 1.1, 1.3...

Fase de estabilización: se trata de coger el núcleo desarrollado en la fase anterior, y hacer que este sea lo más estable posible. Aquí las modificaciones son mínimas, se trata más de retoques y pequeños ajustes. Los núcleos estables tiene número de versión par: 1.0, 1.2, 2.0, 2.4.Actualmente, Linux es un sistema Unix completo, estable, que sigue evolucionando y que cada díagana nuevos adeptos. Durante muchos años Linux perteneció, casi por completo al mundo universitario, ahora que Internet llega a millones de usuarios, Linux se está extendiendo a pasos agigantados, incluso en el mundo empresarial

**Características de Linux**

* **Estabilidad:** Tiene protección de la memoria entre procesos, de manera que uno de ellos no pueda colgar el sistema.
* **Multitarea:** Varios programas (realmente procesos) ejecutándose al mismo tiempo.
* **Multiusuario:** Varios usuarios en la misma máquina al mismo tiempo (y sin licencias para todos).
* **Multiplataforma:** Se ejecuta en muchos tipos de CPU, no sólo Intel.
* **Manejo de la Memoria:** La memoria se gestiona como un recurso unificado para los programas de usuario y para el caché de disco, de tal forma que toda la memoria libre puede ser usada para caché y éste puede a su vez ser reducido cuando se ejecuten grandes programas.
* **Interfaz Gráfica de Usuario:** KDE, GNOME.
* **Desarrollo de Software:** KDevelop (Lenguaje C, C++, Java, PHP, Perl, Phyton, entre otros).
* **Trabajo de redes:** TCP/IP, incluyendo ftp, telnet, NFS, Wíreless, etc.
* **Disponibilidad del Código Fuente:** Todo el código fuente está disponible, incluyendo el núcleo completo, todos los drivers, las herramientas de desarrollo y todos los programas de usuario; además está disponible libremente.

**VERCION ACTUALIZADA**

Última versión en pruebas, Ubuntu 11.10 (Oneiric Ocelot) Beta

Ubuntu es un [sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) mantenido por [Canonical](http://es.wikipedia.org/wiki/Canonical) y la comunidad de desarrolladores. Utiliza un núcleo [Linux](http://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAcleo_Linux), y su origen está basado en [Debian](http://es.wikipedia.org/wiki/Debian_GNU/Linux). Ubuntu está orientado en el usuario promedio, con un fuerte enfoque en la facilidad de uso y mejorar la experiencia de usuario. Está compuesto de múltiple [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) normalmente distribuido bajo una [licencia](http://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software) [libre](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) o de [código abierto](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto). Estadísticas web sugieren que el porcentaje de mercado de Ubuntu dentro de "distribuciones linux" es de aproximadamente 49%, y con una tendencia a subir como servidor web.

Su patrocinador [Canonical](http://es.wikipedia.org/wiki/Canonical), es una compañía británica propiedad del empresario [sudafricano](http://es.wikipedia.org/wiki/Sud%C3%A1frica) [Mark Shuttleworth](http://es.wikipedia.org/wiki/Mark_Shuttleworth) que en vez de vender Ubuntu con fines lucrativos, se financia por medio de servicios vinculados al sistema operativo y vendiendo [soporte técnico](http://es.wikipedia.org/wiki/Soporte_t%C3%A9cnico). Además, al mantenerlo libre y gratuito, la empresa es capaz de aprovechar los desarrolladores de la comunidad en mejorar los componentes de su sistema operativo. Canonical también apoya y proporciona soporte para las derivaciones de Ubuntu: [Kubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Kubuntu), [Xubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Xubuntu), [Edubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Edubuntu), [Lubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Lubuntu) y la versión de Ubuntu orientada a [servidores](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor) (Ubuntu Server).

Su eslogan es Linux for human beings (‘Linux para seres humanos’) y su nombre proviene de la ideología sudafricana [Ubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Ubuntu_(filosof%C3%ADa)) («Igualdad/Lealtad hacia otros.»).

Cada seis meses se publica una nueva versión de Ubuntu la cual recibe soporte por parte de Canonical, durante dieciocho meses, por medio de actualizaciones de seguridad, parches para [bugs](http://es.wikipedia.org/wiki/Error_de_software) críticos y actualizaciones menores de programas. Las versiones LTS (Long Term Support), que se liberan cada dos años, reciben soporte durante tres años en los [sistemas de escritorio](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadoras_de_escritorio) y cinco para la edición orientada a servidores.

**INTERFAZ GRAFICA**



**Ventajas:**

* El mejor costo del mercado, gratuito o un precio simbolico por el cd.
* Tienes una enorme cantidad de software libre para este sistema
* Mayor estabilidad por algo lo usan en servidores de alto rendimiento
* Entorno grafico (beryl) mejor que el aero de Windows…
* Existen distribuciones de Linux para diversos tipos de equipo, hasta para maquinas de 64 bits.
* Las vulneralidades son detectadas y corregidas más rápidamente que cualquier otro sistema operativo.

**MAC**

**CREADOR**

[**Jef Raskin**](http://jef.raskincenter.org/home/curriculum_vitae.html), uno de los pioneros en tecnología de computación y creador del Mac de [**Apple**](http://www.apple.com/)**,** falleció en su casa de California a los **61 años** de edad. La causa de la muerte ha sido un cáncer pancreático. Jef Raskin realizó una aportación muy interesante a la hora de convertir los ordenadores en máquinas mucho **más accesibles** para los usuarios corrientes, sin preparación técnica.

|  |
| --- |
|  |
|  |

Desde el año 1978, Raskin trabajó dentro de Apple con el objetivo de facilitar el acceso de los usuarios a los computadores. El resultado de su trabajo fue Macintosh. En 1982, su labor dentro de la compañía estadounidense finalizó cuando **Steve Jobs** se hizo cargo del proyecto, aunque su creación —el Mac— comenzaría a obtener cuantiosos beneficios para Apple a mediados de los años 80.

**HISTORIA**

Estos ordenadores son fabricados por Apple Computer, quienes virtualmente se "aislaron del estandar [impuesto](http://www.monografias.com/trabajos7/impu/impu.shtml) por las PC.  
Las Macinctosh trabajan con un [procesador](http://www.monografias.com/trabajos5/sisope/sisope.shtml) POWER PC, con [tecnología](http://www.monografias.com/Tecnologia/index.shtml) RISC (Reduced Instruction Set Computing), el [software](http://www.monografias.com/Computacion/Software/) con el que funcionan es el MAC OS, cuyas características guardan similitud con el [sistema operativo](http://www.monografias.com/Computacion/Sistemas_Operativos/) [Windows](http://www.monografias.com/trabajos15/ms-windows/ms-windows.shtml) de [Microsoft](http://www.monografias.com/trabajos13/quienbill/quienbill.shtml), pero Mac OS es anterior, fue el primero en usar ventanas, íconos y el [mouse](http://www.monografias.com/trabajos37/el-mouse/el-mouse.shtml).  
Tiene similitud con las PC, puesto que pueden funcionar con varios [sistemas](http://www.monografias.com/trabajos11/teosis/teosis.shtml) operativos como [Linux](http://www.monografias.com/trabajos14/linux/linux.shtml), que corre en ambas plataformas, aunque tienen que hacerse versiones especiales de algunos [programas](http://www.monografias.com/Computacion/Programacion/) para Mac.  
Hoy en día, están las power PC, las G3, G4, según sus fabricantes es el ordenador [personal](http://www.monografias.com/trabajos11/fuper/fuper.shtml) más rápido de la [historia](http://www.monografias.com/Historia/index.shtml), capaz de trabajar eficientemente con Adobe [Photoshop](http://www.monografias.com/trabajos11/disegraf/disegraf.shtml), Indesign, Quark Xpress; su tarjeta gráfica es el ATI RAGE 128 Pro, y el procesador trabaja con un [bus](http://www.monografias.com/trabajos/bus/bus.shtml) de [sistema](http://www.monografias.com/trabajos11/teosis/teosis.shtml) a 100 MHZ y más.

### EVOLUCION

### 1984: Sistema 1

El **Sistema 1** tenía escritorio, ventanas, iconos, mouse, menús y scrollbars.

Luego el **Sistema 1.1** agregó la caja de avisos de diálogo, también el comando para limpiar tu Mac y algunos implementos para la velocidad.

### 1985: Sistema 2

El Sistema 2 fue notable en mejoras. Incrementó la velocidad del Finder haciéndolo un veinte por ciento más rápido, los comandos de regresar y cerrar se eliminaros. Fueron agregadas más opciones como: crear nuevos folders, apagar, la impresora de escritorio y los ítems eran listados de forma vertical con un pequeño icono. Los discos o unidades podían ser arrastrados al icono de basura y podían ser extraídos.

### 1986: Sistema 3

En el **Sistema 3** el Finder fue mejorado y más rápido, el orden de los archivos HFS (Hierarchical File System) fue reemplazado por el nuevo sistema de Macintosh MFS (Macintosh File System) de los Sistemas 1 y 2..

* El **Sistema 3.2**, se corrigieron treinta errores, la calculadora fue actualizada así que el teclado numérico en pantalla se parecía al teclado numérico en el teclado.
* El **Sistema 3.3**, fue agregado por AppleShare el antiguo compartidor de archivos de Macintosh.

### 1987: Sistema 4

El **Sistema 4** fue introducido como Macintosh SE y Macintosh II. A este sistema se le agregó múltiple soporte al monitor.

* El **Sistema 4.1**, soportaba discos de 32+ MB, se le implemento el Finder múltiple, los usuarios podían cambiar entre el Finder, que solo soportaba un programa y el Finder múltiple que soportaba múltiples programas al mismo tiempo.
* El **Sistema 4.3**, fue un sistema actualizado, se le arreglaron algunos errores y controladores de impresora.

### 1988: Sistema 6

En el **Sistema 6** se agregaron colores, aun así el Finder no tenía color, aunque las máquinas ya eran capaces. A la opción de “Borrar Disco” se le agrego un botón para poder cancelar esta acción, también fue agregada la opción de mostrar el número de versión del archivo.

Fue así también agregada una notificación en el monitor permitiendo a los programas notificar a lo usuario por medio de la barra de menú si ellos necesitaban conectarlo.

**1990: Sistema 7**

El **Sistema 7** fue el gran cambio de software para esta época, se eliminó el Finder y el Finder múltiple. El Sistema 7 ya sólo tenía el Finder múltiple permitiendo hacer muchas tareas simultáneamente.

La memoria también tuvo un gran cambio a 32b, esto permitió a las Macs usar mas de 8 MB de Ram, en el sistema operativo, esto fue también implementado en el Sistema 7.

Un menú fue agregado en la parte inferior derecha del Dashboard, que mostraba la lista de los programas que estaban siendo utilizados en ese momento y permitía a los usuarios cambiarse entre ellos. Luego de la aplicación de menú fue agregado el menú de “Ayuda”, el “basurero” fue cambiado a un verdadero folder permitiendo eliminar los archivos hasta que se seleccionaba la opción de “Vaciar” el basurero.

Fue implementada la opción de arrastrar que permitía llevar un texto de un programa a otro sin necesidad de copiar y pegar. En el Sistema 7 el buscador finalmente tomo una ventaja en los objetos con color, haciendo que los elementos en la interfaz se vieran como en 3D.

* El **Sistema 7.0.1p Performa**, fue lanzado junto con el Sistema 7.0.1’s, arreglando algunas características especiales para usuarios principiantes de este Sistema.
* El **Sistema 7.1**, se le implemento un folder de Fuentes así que podían ser fácilmente agregados o removidos, luego estos fueron agregados y utilizados por el mismo Sistema.
* El **Sistema 7.1.1**, también conocido como **Sistema 7 Pro**, Incorporando AppleScript, QuickTime, y PowerTalk, estos estaban disponibles como extras del sistema.
* El **Sistema 7.1.2**, fue creado para soportar Chips de microprocesadores.
* El **Sistema 7.5**, integraba todas las características del Performa, también agregaba mucha más información de la Guía de ayuda del sistema de Apple (Apple Guide help system). Finalmente en la pantalla de arranque existió una pequeña barra.

A pesar de que Mac había trabajado durante once años llegando hasta el **Sistema 7.5**, esto mostraba claramente de que Mac necesitaba completamente una nueva creación del Sistema Operativo.

**Mac OS 7.6**, fue el primer sistema operativo lanzado con una estrategia de Apple para luego ser actualizado como el actual Mac OS cada 6 meses, hasta que Rhapsody/Mac OS X fuera finalizado. Fueron corregidos algunos errores vía Mac Os 7.6.1

### 1997: Mac OS 8

Mac OS 8 incluyó otra renovación al Finder que podía hacer más cosas al mismo tiempo, dando la opción de controlar múltiples aplicaciones al mismo tiempo con un mejor desempeño de las computadoras con procesador.

La apariencia del Finder fue renovada para que tuviera un mejor aspecto 3D, también podía ser personalizada. El Web Sharing permitía a los usuario hospedar páginas en sus computadoras.

* Mac OS 8.1, fue mas notable para el HFS+ (Esta improvisada versión del Sistema de archivos jerárquica que fue introducido en el Sistema 3) liberaba gran cantidad de espacio (Cientos de Megabytes) en el disco duro despejaba mas de 1 GB. Mac OS 8.1. También fue la ultima versión que soportaba Macs de 68K, todas las versiones anteriores eran solo para PowerPC.
* **Mac OS 8.5**, introdujo Sherlock un avanzado programa de búsqueda que trabaja en el disco local, servicios de redes y la Internet.
* **Mac OS 8.6**, agregó una opción de contenido a Sherlock aumentando su forma de administración y un agregado soporte de USB y FireWire.

### 1999: Mac OS 9

La opción de tener varios usuarios en una Mac fue agregada en esta versión, permitía a los usuarios ingresar y tener sus propias configuraciones. AppleTalk sobre TCP/IP fue también implementado.

Software Update permitía a los usuarios tener las actualizaciones de softwares fuera de Internet, y podía informar a los usuarios de las nuevas actualizaciones cuando ellos salían.

* **Mac OS 9.0.2** y **9.0.3**, llegaron con sus modelos específicos, **Mac OS 9.0.4** unificó todo nuevamente y es la única versión del **Classic Mac OS** compatible con el Entorno Classic del **Mac OS X Public Beta**.
* **Mac OS 9.1**, agregó estabilidad y la ventana de menú. Esto es lo mínimo del Classic en**Mac OS X 10.0 y 10.1**.
* **Mac OS 9.2**, estaba disponible como pre-instalación del sistema iniciando con “Quicksilver” Power Mac G4s lanzado en el verano del 2001.

### Mac OS X

Esta basado fuertemente en las PowerPC-port de OpenStep. Por eso **Mac OS X** hereda la memoria y procesador de Mach’s y el driver del dispositivo de la interfaz, BSD’s POSIX – UNIX Protocolo del programa que soporta y trabaja en interfaz de redes, también algunos elementos de la interfaz de NeXT’s.

**Mac OS X**, hoy en día este sistema operativo esta virtualmente en todas las Mac’s, y fue trabajado por una década para poder obtener el éxito que tiene ahora.

### 2001: Mac OS X 10.0 “Cheetah”

**Mac OS X 10.0** fue lanzada el 24 de marzo del 2001, este incorporaba muchas características que fueron agregadas por las personas que colaboraron en Mac OS X Public Beta.

Mac OS X 10.0 también contenía todas características de un sistema operativo moderno, protegía la memoria, y así los programas no podían utilizar la información de otros programas, de esta forma el procesador no se bloqueaba, los drivers de los dispositivos podían ser cargados o descargados si eran necesario.

Mac OS X también agrego Cocoa, derivado de NeXT’s un muy sofisticado y desarrollado ambiente OpenSTEP. Existían algunos asuntos pendientes, como el original Mac OS. Los usuarios de Mac OS X iniciaron a crear una gran queja sobre nombre que tenia este sistema operativo “Cheetah” que era muy salvaje e inapropiado.

### 2001: Mac OS X 10.1 “Puma”

Mac OS 10.1 fue lanzado luego de un año del 10.0, e incorporaba mejor desempeño especialmente en Macs G3. Las versiones 10.1.1, 10.1.2, 10.1.3, 10.1.4, y 10.1.5 todas tenían mejora en los errores, y actualizaciones en sus componentes. La mayoría de open source como utilidades de UNIX fueron incluidas en las Mac OS X y drivers adicionales para poder soportar mas dispositivos.

### 2002: Mac OS X 10.2 “Jaguar”

El 25 de agosto de 2002 fue lanzada esta versión y Apple prosiguió con la andadura de su sistema operativo con el lanzamiento de Mac OS X v10.2 “Jaguar”) y que contaba con un nuevo incremento en su rendimiento, un nuevo y depurado look y más de 150 mejoras, entre estas estaba el mayor soporte para redes de Microsoft [Windows](http://www.maestrosdelweb.com/principiantes/historia-de-windows/), Quartz Extreme para la composición de gráficos sea procesada directamente por la tarjeta de video y un filtro contra spam.

Apple Address Book para almacenar la información de contactos, tambien agregaba el sistema de red Rendezvous. iChat que consistía en un programa de chateo con soporte de AOL Instant Messenger, incluía así un renovado Finder con búsquedas integradas en cada ventana.

### 2003: Mac OS X 10.3 “Panther”

Mac OS X v10.3 “Panther” se lanzó el 24 de octubre de 2003. Además de tener un rendimiento mucho mayor, incorporó la mayor actualización en la interfaz de usuario, y muchas mejoras que Jaguar el año anterior. Esta versión ya no era compatible en los antiguos modelos G3.

Algunas de las mejoras de esta versión es que el Finder fue actualizado e incorpora una interfaz metálica y búsqueda rápida. Exposé permitía una nueva forma de manipular ventanas, también incorporo el Cambio Rápido de Usuarios, que permite tener sesiones con diferentes usuarios abiertas al mismo tiempo y pasar de una a otra rápidamente.

Ahora esta nueva versión incluía soporte integrado de fax. FileVault era un Sistema de cifrado en tiempo real del directorio privado de cada usuario. Incrementaba velocidad en todo el sistema con un mayor soporte para los G5.

### 2005: Mac OS X 10.4 “Tiger”

Mac OS X v10.4 “Tiger” fue lanzado el 29 de abril de 2005 y fue la versión disponible más reciente, contenía más de 200 nuevas mejoras, pero como sucedió con el lanzamiento de Panther, algunas máquinas antiguas no podían soportarlo, en particular, cualquier equipo Apple que no contara con conexión FireWire no podía ser soportado en Tiger.

Esta versión incluya nuevas características como Spotlight un sistema de búsqueda basado en contenidos y metadatos, así también Dashboard se encontraban widgets, unas miniaplicaciones que permiten realizar tareas comunes y ofrecen acceso instantáneo a la información.

QuickTime 7 era la nueva versión que incluía soporte para H.264 y un interfaz completamente rediseñada. Safari como una nueva versión del navegador por defecto del sistema incorpora soporte para RSS, mayor velocidad y seguridad, etc. Esta versión tenía soporte de memoria de 64 bits para los nuevos G5, usando el sistema LP64.

### 2006: Mac OS X 10.5 “Leopard”

**Mac OS X v10.5 “Leopard”** es lanzada hoy 26 de Octubre de 2007. Esta versión es compatible con las PowerPC y con la nueva tecnología Intel. Entre las características de la nueva versión encontramos:

* **Time Machine:** da la posibilidad de poder volver en el tiempo a una versión especifica de los contenidos de una carpeta, del disco duro completo, de un sólo archivo, de un rollo de fotos en iPhoto, etc.
* **Mail 3:** es la tercera versión de este programa de correo electrónico de Apple ahora incluye Notas y To-Dos así como variados Templates para enviar email HTML.
* **iChat:** da la posibilidad de chatear con tabs o de tener iconos animados, ahora también se tiene muchas funciones adicionales para los vídeochats. Desde presentar vídeos, compartir el escritorio, etc.
* **El Dashboard:** trae una herramienta llamada Dashcode para crear Widgets fácilmente. Adicionalmente Safari tiene un botón “Webclip” que permite tomar cualquier fragmento de una página que se esté viendo y convertirla en un Widget. Accesibilidad, se crearon mejoras en las funciones de accesibilidad para que “todos puedan usar un Mac”.
* **El Finder:** ahora con CoverFlow similar al de iTunes, tiene una función denominada QuickLook la cual permite abrir varios archivos a la vez con diferentes extensiones y no hay necesidad de abrir el programa, incluso los usuarios podrán hacer búsquedas en otras Mac conectadas en red.
* **El Dock:** parece una bandeja de vidrio que recibe reflejos, cuenta con un stacks que permite apilar una serie de elementos y cuando se hace clic sobre él se despliegan en un abanico de opciones.

La mayor de ellas siendo un gran avance en las funciones de texto-a-voz con una nueva voz sintetizada llamada Alex, que incluso puede hablar claramente a altas velocidades. Además, trae soporte para pantallas Braille.

### 2009: Mac OS X 10.6 “Snow Leopard”

UPDATE: La más reciente versión del sistema operativo de Mac, apodado Snow Leopard, fue lanzado el 28 de agosto de 2009 y es más rápido que sus predecesores, además de tener varias nuevas características interesantes:

* Nuevo exposé integrado en el Dock.
* Es posible utilizar el touchpad para insertar caracteres chinos.
* La zona horaria se ajusta automáticamente.
* Ofrece soporte para conectarse a los servidores Microsoft Exchange 2007.
* Menor consumo de espacio en disco duro y soporte (teórico) para un máximo de 16TB de RAM.

También hay que destacar las siguientes innovaciones:

* Grand Central es una tecnología de programación que permite utilizar los procesadores multinúcleo y optimizar el rendimiento.
* Quicktime X tendrá soporte optimizado para códecs actuales.
* OpenCL (Open Computing Language) permitirá programar aplicaciones que utilicen la unidad de procesamiento gráfico para usos no gráficos.

Características

* Gestión de [memoria](http://www.monografias.com/trabajos13/memor/memor.shtml) [manual](http://www.monografias.com/trabajos13/mapro/mapro.shtml). Si algo no funciona será culpa suya.
* No se cuelga, pero en ocasiones le sugerirá que reinicie antes de continuar.
* Compatibilidad con todos los [hardware](http://www.monografias.com/Computacion/Hardware/) de [Apple](http://www.frikipedia.es/friki/Apple/oApple) y de [Hasecorp](http://www.frikipedia.es/friki/Hasecorp/oHasecorp) y ninguno más.
* Simplicidad al máximo: inspirado en los ordenadores de vtech.

**LINUX VERCION ACTUALIZADA**

Última versión en pruebas, Ubuntu 11.10 (Oneiric Ocelot) Beta

Ubuntu es un [sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) mantenido por [Canonical](http://es.wikipedia.org/wiki/Canonical) y la comunidad de desarrolladores. Utiliza un núcleo [Linux](http://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAcleo_Linux), y su origen está basado en [Debían](http://es.wikipedia.org/wiki/Debian_GNU/Linux). Ubuntu está orientado en el usuario promedio, con un fuerte enfoque en la facilidad de uso y mejorar la experiencia de usuario. Está compuesto de múltiple [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) normalmente distribuido bajo una [licencia](http://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software) [libre](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) o de [código abierto](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto). Estadísticas web sugieren que el porcentaje de mercado de Ubuntu dentro de "distribuciones Linux" es de aproximadamente 49%, y con una tendencia a subir como servidor web.

Su patrocinador [Canonical](http://es.wikipedia.org/wiki/Canonical), es una compañía británica propiedad del empresario [sudafricano](http://es.wikipedia.org/wiki/Sud%C3%A1frica) [Mark Shuttleworth](http://es.wikipedia.org/wiki/Mark_Shuttleworth) que en vez de vender Ubuntu con fines lucrativos, se financia por medio de servicios vinculados al sistema operativo y vendiendo [soporte técnico](http://es.wikipedia.org/wiki/Soporte_t%C3%A9cnico). Además, al mantenerlo libre y gratuito, la empresa es capaz de aprovechar los desarrolladores de la comunidad en mejorar los componentes de su sistema operativo. Canonical también apoya y proporciona soporte para las derivaciones de Ubuntu: [Kubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Kubuntu), [Xubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Xubuntu), [Edubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Edubuntu), [Lubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Lubuntu) y la versión de Ubuntu orientada a [servidores](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor) (Ubuntu Server).

Su eslogan es Linux for human beings (‘Linux para seres humanos’) y su nombre proviene de la ideología sudafricana [Ubuntu](http://es.wikipedia.org/wiki/Ubuntu_(filosof%C3%ADa)) («Igualdad/Lealtad hacia otros.»).

Cada seis meses se publica una nueva versión de Ubuntu la cual recibe soporte por parte de Canonical, durante dieciocho meses, por medio de actualizaciones de seguridad, parches para [bugs](http://es.wikipedia.org/wiki/Error_de_software) críticos y actualizaciones menores de programas. Las versiones LTS (Long Term Support), que se liberan cada dos años, reciben soporte durante tres años en los [sistemas de escritorio](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadoras_de_escritorio) y cinco para la edición orientada a servidores.

**INTERFAZ GRAFICA**



**Ventajas:**

* Es la mejor interfaz grafica del [mercado](http://www.monografias.com/trabajos13/mercado/mercado.shtml), todo lo que se vea "nuevo" en [Windows](http://www.monografias.com/trabajos15/ms-windows/ms-windows.shtml) existe desde hace años en Mac
* Ideal para [diseño](http://www.monografias.com/trabajos13/diseprod/diseprod.shtml) grafico.
* Es muy estable